



ADÁSMENET JÁTÉK

BRIEF SUMMARY OF ACTIVITY

A résztvevők gyakorolják egy rádióműsor adásmenetének elkészítését. Rövidített formában eljátsszák a műsort. Ez egy humoros játék.

AIM OF THE ACTIVITY

Többet megtanulni az adásmenetről.

EXPECTED OUTCOMES

A résztvevők tudni fogják az adásmenet mely elemei fontosak, és melyek kevésbé.

INFORMATIONS FOR TRAINERS

EXPERIENCE AND SKILLS REQUIRED

Az oktatónak kell tudni motiválni a csoportot.

INFRASTRUCTURE, SETTING, RESOURCES

Elegendő helyre van szükség, mert a csoport egy vonalat vagy kört alkot. Továbbá javasolt papírlapokat előkészíteni az adásmenet elemek számára, mert így a tanulók könnyebben emlékeznek, melyik elemet személyesítik meg.

LENGTH

10-20 perc, a csoporttól függ. Ha szeretnek játszani szerepjátékot, akkor több időbe telik.

MATERIALS

Papírlapok rájuk írva az adásmenet elemei.

DESCRIPTION

HOW THE ACTIVITY SHOULD TAKE PLACE

Az oktató kiosztja a papírlapokat. A diákok végiggondolják, miből is áll az adásmenet. Meg is beszélhetik egymással. A végén a csoport dönti el, milyen sorrendben fog lemenni a rádióműsor. És akkor a műsor elkezdődik. Mindenki eljátssza a dallamot, szöveget, effektet. Például: 1. Szignál - egy személy imitálja a

szignált. 2. A műsor bevezetése - egy másik személy bevezeti a műsort.3. Popdal - egy harmadik személy elénekli vagy elfütyüli a dalt. 4. Interjú - egy negyedik személy mint riporter kérdéseket tesz fel egy ötödik személynek. stb.

RECOMMENDED MAX. NUMBER OF PARTICIPANTS AND TRAINEES TO TRAINERS RATIO

maximum 12 fő

RISK AND POSSIBLE ADAPTATION

Valójában a csoporttól függ, mennyire lesz vicces ez a játék. A csoport kitalálhat álinterjúkat, dalokat stb. Ez egy kreatív, tréfás módja annak, hogyan gyakoroljuk az adásmenet elkészítését.

VARIATIONS

TIPS FOR TRAINERS

PARTICIPANTS

ANALYSIS AND EVALUATION

SCHEDULING

Javasolt ezt a játékos feladatot az „Adásmenet” elméleti foglalkozás után megcsinálni, vagy a rákövetkező napon ismétlés gyanánt.